



GravModel2D

version.1.6

Руководство пользователя

Москва – 2013

Оглавление

1. Физические и математические основы	- 2 -
2. Интерфейс программы	- 3 -
3. Главное меню	- 4 -
4. Работа с моделью	- 4 -
4.1. Задание модели с помощью файла	- 5 -
4.2. Сохранение модели в файл	- 6 -
5. Параметры профиля	- 6 -
5.1. Равномерная сеть без рельефа	- 6 -
5.2. Расчет в произвольных точках с рельефом	- 7 -
7. Решение прямой задачи гравirazведки	- 7 -
8. Просмотр аномальных полей от отдельных тел	- 8 -
9. Настройки программы	- 8 -

Введение

Программа GravModel версии 1.6. предназначена для решения прямой задачи гравirazведки для тела произвольной формы. Программа написана на языке Visual Basic NET 2012 Express, с использованием платформы Framework NET 4.0. Программа предназначена для использования на операционной системе семейства Windows (XP/Vista/7). Автор программы – Новиков К.В. (novikovkv@magnetometry.ru).

Программа является бесплатной и распространяется по принципу free-ware (см. Лицензионное Соглашение).

Внимание, перед началом работы убедитесь, что на компьютере установлен пакет Framework NET 4.0¹.

1. Физические и математические основы

Для решения двухмерной задачи применяется теория функций комплексного переменного [Цирульский, 1990; Блох, 2009]. Поле G в комплексном виде представляется как

$$G(u) = g_z(x, z) + ig_x(x, z), \quad 1.$$

где u – комплексное число. $G(u)$ называется комплексной напряженностью гравитационного поля.

$$u = x + iz, \quad 2.$$

Применяя комплексные переменные, обычно принимают систему координат с осью x , направленной вправо и осью z , направленной вверх

Текущую точку внутри тела с координатами ξ и ζ опишем комплексной переменной $w = \xi + i\zeta$.

Избыточная плотность двумерного тела рассматривается как действительный параметр $\sigma(w)$.

Комплексная напряженность гравитационного поля для двумерной модели будет описываться следующим интегралом:

$$G(u) = 2i\gamma \int_S \frac{\sigma(w) dS}{w - u}, \quad 4.$$

Если рассмотреть решение прямой задачи гравirazведки для произвольного однородного N -угольника. Обозначим его вершины как $w_1, w_2, w_3, \dots, w_N$. Так как многоугольник замкнут, то $w_{N+1} = w_1$. Обратим внимание на то, что многоугольник может быть и невыпуклым – у него лишь не должно быть точек самопересечения.

Проведя ряд преобразований получим выражение [Блох, 1995, 2009]:

$$G(u) = \gamma\sigma \sum_{n=1}^N K_n (w - u) \ln(w - u), \quad 5.$$

¹ Распространяемый пакет Framework NET 4.0 можно скачать на сайте [центра загрузки Microsoft](http://www.microsoft.com/downloads/ru-ru/confirmation.aspx?FamilyID=0a391abd-25c1-4fc0-919f-b21f31ab88b7) или напрямую по ссылке <http://www.microsoft.com/downloads/ru-ru/confirmation.aspx?FamilyID=0a391abd-25c1-4fc0-919f-b21f31ab88b7>.

где комплексный коэффициент

$$K_n = \frac{\overline{w_n - w_{n-1}}}{w_n - w_{n-1}} - \frac{\overline{w_{n+1} - w_n}}{w_{n+1} - w_n} = 2 \left(\frac{\xi_n - \xi_{n-1}}{w_n - w_{n-1}} - \frac{\xi_{n+1} - \xi_n}{w_{n+1} - w_n} \right) \quad 6.$$

На практике наибольший интерес представляет вертикальная составляющая гравитационного поля $g_z = \text{Re}(G(u))$, которая измеряется большинством гравиметров. Поэтому основным результатом расчетов в программ GravModel2D является g_z , представленная в миллигалах (мГал).

2. Интерфейс программы

Интерфейс программы включает в себя следующие блоки (рис.1):

1. задание параметров профиля,
2. задание модели,
3. вывод результатов,
4. окно отображения графика,
5. окно отображения модели,
6. информационная строка.
7. кнопки управления,
8. выбор тела модели для просмотра.

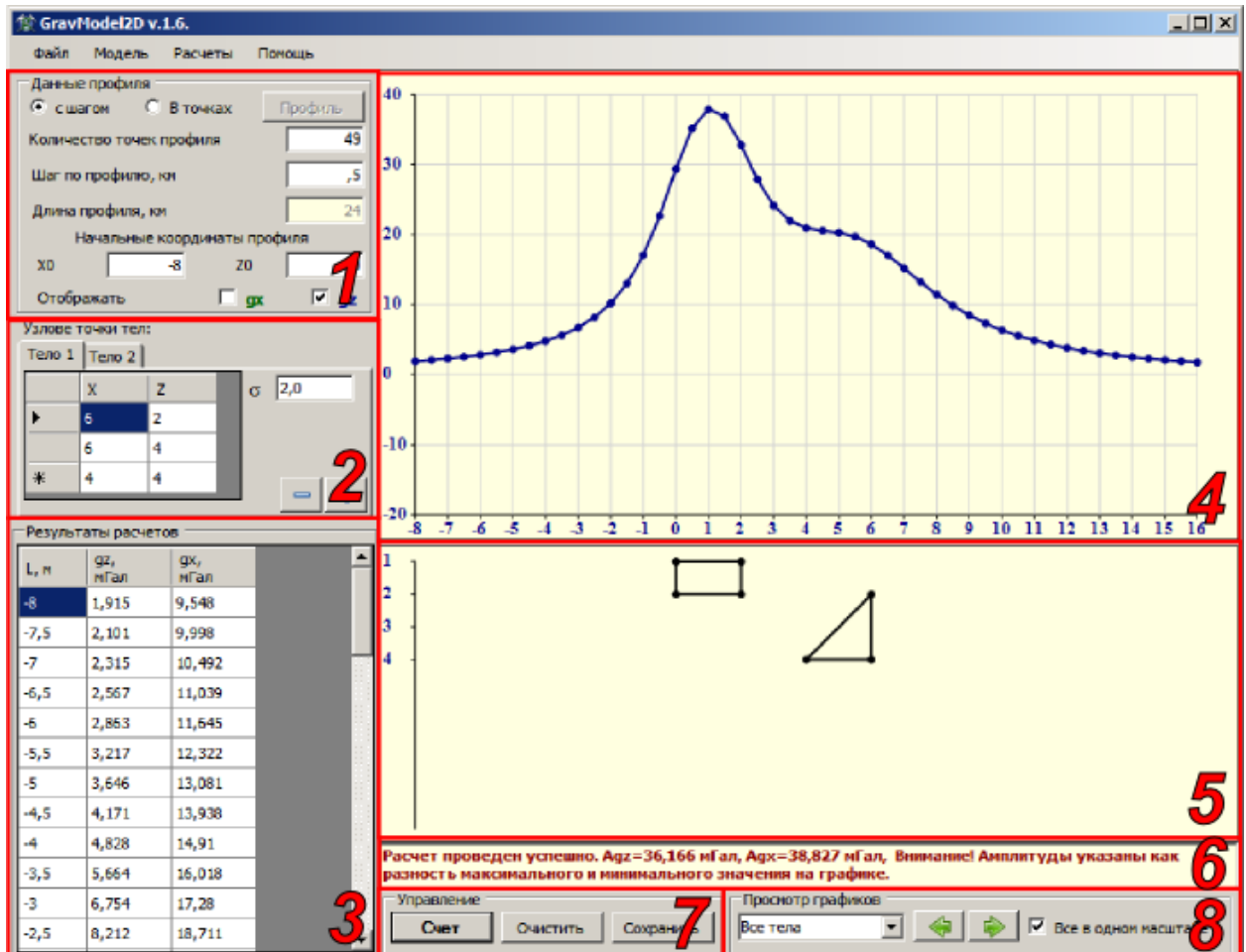


Рис. 1. Общий вид программы GravModel2D.

3. Главное меню

Главное меню программы имеет следующую структуру.

Файл:

- *Сохранить результат* – сохранение расчетных данных в текстовый файл, с разделителями в виде пробелов.
- *Загрузить модель* – открыть файл модели (текстовый файл с расширением *.mod).
- *Сохранить модель* – сохранить модель в текстовой файл.
- *Настройки*.
- *Перезапуск программы*.
- *Выход*.

Модель:

- *Добавить тело* – добавляет тело в модель и соответственно вкладку «Тело N».
- *Удалить тело* – удаляет последний многоугольник из модели.
- *Тестовая модель 1*.
- *Тестовая модель 2*.

Расчет:

- *Счет* – расчёт аномального гравитационного поля по заданной модели.

Помощь:

- *Лицензия* – открывает текст пользовательского соглашения через редактор «Блокнот».
- *Руководство пользователя* – вызывает руководство пользователя в формате *.txt через Блокнот.
- *О программе*.
- *Что нового?* – Список обновлений по сравнению с прошлой версией.

4. Работа с моделью

Для начала работы с программой необходимо задать расчетную модель. Модель представляет собой один или несколько произвольных многоугольников, которые задаются координатами вершин. Число вершин в многоугольнике не ограничено. Для определения координат вершин многоугольника используется ортогональная система координат xz , где ось x направлена вправо, а ось z – вниз. *Обход вершин осуществляется строго по часовой стрелке* (рис. 3.)!!! Координаты тела вводятся в таблицу в области модели на вкладке с соответствующим заголовком (рис. 2.).

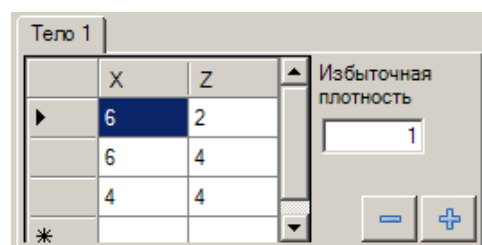


Рис. 2. Задание модели.

Добавление строк таблицы происходит автоматически при редактировании последней строки таблицы с координатами вершин.

Каждый многоугольник характеризуется избыточной плотностью $\sigma_{изб}$, вводимой в соответствующее окно.

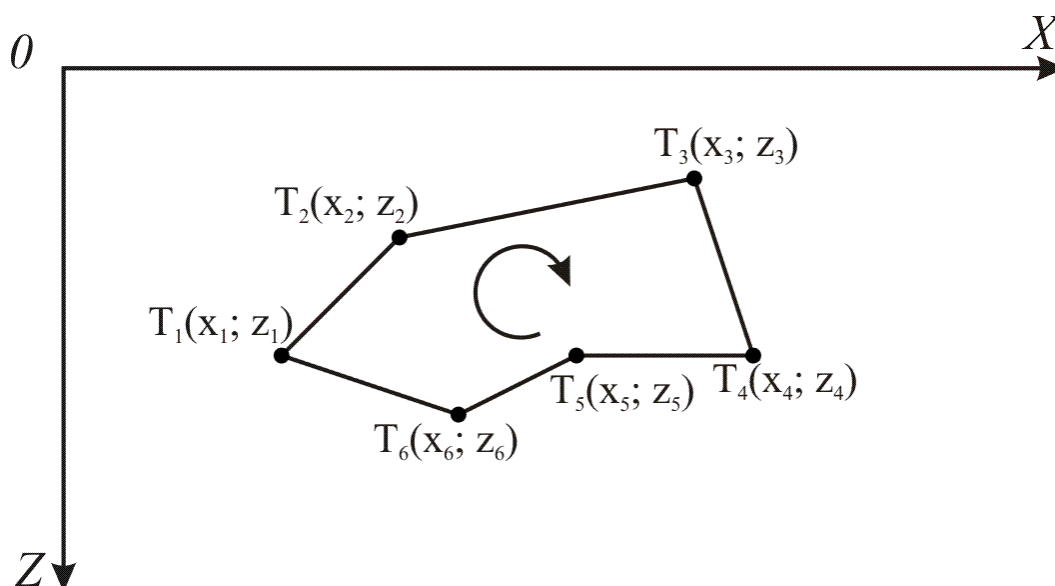


Рис.3. Задание модели.

Добавление тела в модель осуществляется кнопкой «+», удаление – кнопкой «-». Удаление тел осуществляется по порядку, от последнего к первому. Переключение между телами модели производится вкладками «Тело 1», «Тело 2» и т.д. Кнопки «+» и «-» постоянно находятся на первой неудаляемой вкладке.

4.1. Задание модели с помощью файла

Модель также можно задать путем подготовки текстового файла с расширением *.mod. Такой файл можно создать в любом текстовом редакторе, например, в Блокноте (Notepad). Программа также поддерживает и другие расширения текстовых файлов, в том числе, *.txt, однако, по умолчанию установлен *.mod.

Структура записи такого текстового файла выглядит следующим обра-

зом:

N^1
 $\sigma_{изб}^1$
 $X_1^1 Z_1^1$
 $X_2^1 Z_2^1$

 $X_n^1 Z_n^1$
 N^2
 $\sigma_{изб}^2$

$$\begin{array}{l}
 X_1^2 \ Z_1^2 \\
 X_2^2 \ Z_2^2 \\
 \dots \ \dots \\
 X_n^2 \ Z_n^2 \\
 \dots \ \dots \\
 N^n \\
 \sigma_{изб}^n \\
 X_1^n \ Z_1^n \\
 X_2^n \ Z_2^n \\
 \dots \ \dots \\
 X_n^n \ Z_n^n
 \end{array}$$

Где N^n – число вершин, $\sigma_{изб}^n$ - избыточная плотность объекта и $X_n^n \ Z_n^n$ – координаты вершин n -го многоугольника. Разделителем является пробел. Десятичный разделитель определен системой, на которой в данный момент используется программа!

Открытие файла модели осуществляется через меню *Файл>Загрузить модель*.

4.2. Сохранение модели в файл

Заданную модель можно сохранить в текстовый файл с расширением *.mod. Десятичный разделитель, который будет использован при записи файла, определен системой, на которой в данный момент используется программа!

Процедура сохранения вызывается через главное меню *Файл⇒Сохранить модель*.

5. Параметры профиля

5.1. Равномерная сеть без рельефа

Если требуется произвести расчет по равномерной сети, без задания рельефа (или рельефом можно пренебречь), то целесообразно выбрать в разделе «*Данные профиля*» (рис.4.) пункт «*с шагом*». После чего необходимо задать количество точек профиля и шаг по профилю в километрах. Длина профиля рассчитается автоматически. Также необходимо указать начальную точку профиля по осям x и z . Напомним, что ось x направлена вправо, а ось z – вниз.

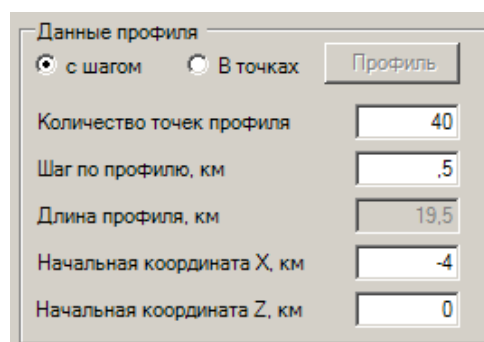


Рис. 4. Поля ввода данных профиля.

5.2. Расчет в произвольных точках с рельефом

Произвольные точки задаются двумя координатами x и z , что позволяет учитывать рельеф. Для этого формируется текстовый файл с расширением *.rel и следующей структурой:

X_1 Z_1

X_2 Z_2

... ..

X_n Z_n

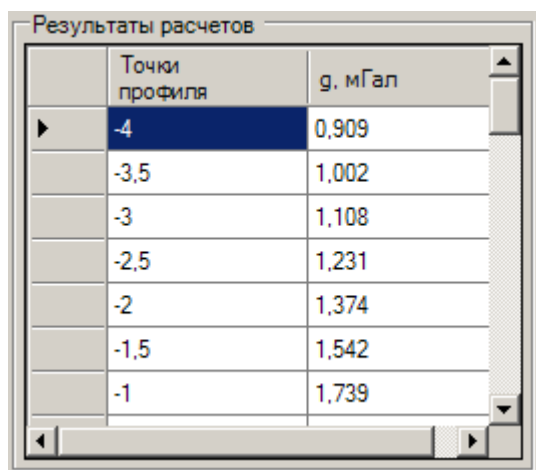
Координатная система сохраняется прежней ось x направлена вправо, а ось z – вниз.

Для загрузки файла необходимо поставить переключатель в пункт «В точках» и далее нажать кнопку профиль, которая станет активной.

7. Решение прямой задачи гравirazведки

1. Задайте модель (согласно п.4).
2. Введите параметры профиля (согласно п.5)..
3. Нажмите кнопку «Счет».

Результаты расчетов g_z , а также x -координата точек расчета, выводятся в таблицу (рис. 5.). Автоматически строится график, модель и рассчитывается амплитуда аномального поля, соответствующая максимальному значению g_z .



Точки профиля	g, мГал
-4	0,909
-3,5	1,002
-3	1,108
-2,5	1,231
-2	1,374
-1,5	1,542
-1	1,739

Рис.6. Результаты расчетов.

Для сохранения результатов в текстовый файл, можно воспользоваться либо кнопкой «Сохранить» под таблицей результатов, либо главным меню *Файл*⇒*Сохранить результат*.

Для сброса текущей модели и расчетов нажмите кнопку «Очистить».

8. Просмотр аномальных полей от отдельных тел

Программа позволяет просматривать аномальные поля от отдельных тел. После расчетов список тел модели станет доступным в выпадающем списке в верхней части формы (рис.7.). Между телами модели можно переключаться путем выбора необходимой модели в упомянутом выпадающем списке или с помощью кнопок перехода к следующему и предыдущему телу « \leftarrow » и « \rightarrow ».

При переключении между телами будет меняться график силы тяжести, а также ее значения в окне результатов. Справа от кнопок переключения будет отражена амплитуда аномалии выбранного тела.



Рис. 7. Область управления просмотром аномального поля от отдельных тел.

Сохранить отображенные данные в текстовый файл можно путем нажатия кнопки «Сохранить» или выбора пункта в главном меню *Файл*⇒*Сохранить результат*.

9. Настройки программы

Диалоговое окно «Настройки» (рис.8.) пользователь может вызвать через главное меню: *Файл*⇒*Настройки*.

Пользователь может настраивать пути папок, куда по умолчанию будут размещаться файлы модели, файлы рельефа и файлы результатов расчетов и параметры нормального поля, которые Программа загружает при старте.

Кнопка «Исходные» возвращает настройки по умолчанию.

Если отмечен флажок «Только для текущего сеанса» программа не сохранит изменения после перезапуска.

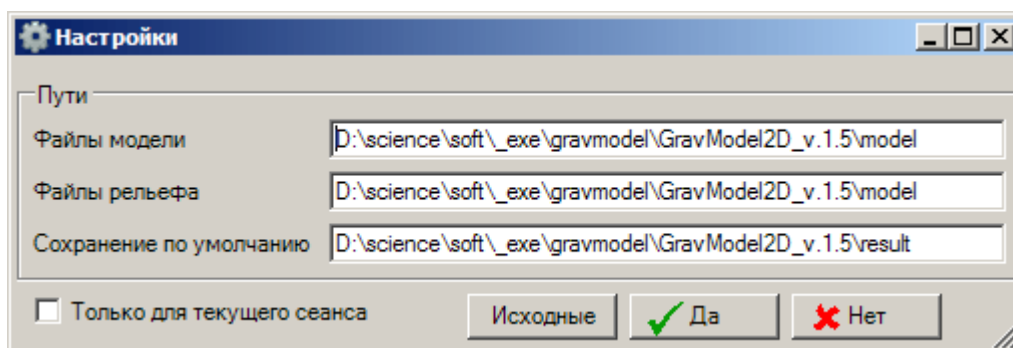


Рис. 8. Диалоговое окно настроек программы.